Les Formations CIDEMA

Formation au développement

Tarif
750 €/jour*

Description/objectif

Dans cette formation, vous apprendrez la syntaxe du langage C#, ASP.NET… ainsi que la mise en œuvre de tous les concepts de la programmation orientée objet. Vous apprendrez également à utiliser les principales classes du Framework .NET Core et à utiliser l'environnement de développement Visual Studio pour la conception et la mise au point de vos applications.

Modalités

La formation peut s'effectuer en présentiel ou à distance.
La formation ne requiert pas de prérquis particulier, il est généralement requis de posséder un ordinateur par personne formée pour une plus grande efficacité de la formation.
Les autres aspects techniques et fonctionnels seront définis lors de l'élaboration du contrat de formation.
CIDEMA prend en charge les supports de formation et le déplacement du formateur. Les autres modalités sont à la charge du bénéficiaire de la formation.

Durée

La durée variable selon la complexité et les différents modules de la formation élaborer en concertation avec l'entreprise bénéficiaire de la formation. La durée de formation est, généralement, comprise entre 1 à 4 journées.

formation@cidema.fr

*Des frais de création d'une formation spécifique peuvent étre ajoutée au contrat

CiDEMA
CONSEIL • DEVELOPPEMENT • OPTIMISATION

Version 1.4 du 12 novembre 2024

Délais d'accès

Nos délais d'accès sont compris entre 1 et 2 mois.

Méthode mobilisée

CIDEMA mobilise un ou plusieurs formateurs suivant les modules abordés.
Sur le plan matériel la formation d'effectue soit :
- En présentiel : mise à disposition d'une salle mise à disposition, fourniture par l'entreprise d'un ordinateur par personne formée, d'un vidéo projecteur.
- A distance : d'un poste informatique par personne formée et d'une connexion internet et d'un système de visio conférence.

Programme

Module 1 : Introduction à la programmation

- Qu'est-ce que la programmation ?
  - Définition et concepts de base
  - Les différents types de langages de programmation
  - Le rôle du programmeur
- Les environnements de développement intégrés (IDE)
  - Présentation de Visual Studio (pour C#) et des IDE populaires pour PHP (comme Visual Studio Code, PhpStorm)
  - Installation et configuration de base
- Les premiers pas en programmation
  - Structure d'un programme simple
  - Variables, types de données
  - Opérateurs arithmétiques et logiques
  - Structures de contrôle (conditions, boucles)

Module 2 : Le langage C#

- Les fondamentaux de C#
  - Syntaxe de base, mots-clés
  - Classes, objets, méthodes
  - Héritage, polymorphisme
  - Les espaces de noms (namespaces)
- La programmation orientée objet (POO) en C#
  - Les piliers de la POO : encapsulation, héritage, polymorphisme
  - Les interfaces
  - Les propriétés
- Développement d'applications console en C#
  - Création d'applications simples en ligne de commande
  - Gestion des entrées/sorties
- Introduction à .NET Framework
  - Les bibliothèques de classes .NET
  - Les namespaces courants
  - Utilisation des API .NET

Module 3 : Le langage PHP

- Les fondamentaux de PHP
  - Syntaxe de base, balises PHP
  - Variables, types de données
  - Opérateurs, structures de contrôle
- Le PHP pour le web
  - Intégration de PHP dans du HTML
  - Les superglobales (GET, POST, SESSION)
  - Les formulaires
- Les bases de données avec PHP
  - Connexion à une base de données (MySQL)
  - Requêtes SQL de base
  - Insertion, mise à jour, suppression de données
- Introduction aux frameworks PHP
  - Présentation des principaux frameworks (Laravel, Symfony)
  - Avantages de l'utilisation d'un framework

Module 4 : Développement d'applications web

- Le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)
  - Explication du modèle MVC
  - Mise en pratique avec C# (ASP.NET MVC) et PHP (Laravel ou Symfony)
- Les bases de données relationnelles
  - Conception de bases de données
  - Normalisation
  - Optimisation des requêtes
- Les web services
  - Création et consommation de web services REST et SOAP
- Les tests unitaires
  - Importance des tests
  - Mise en place de tests unitaires avec les outils adaptés

Module 5 : Projets pratiques

- Développement d'une application web simple
  - Choix d'un sujet (blog, gestion de tâches, etc.)
  - Conception, développement et déploiement
- Mise en place d'un environnement de développement collaboratif
  - Utilisation de Git
  - Intégration continue

formation@cidema.fr

CiDEMA
CONSEIL • DEVELOPPEMENT • OPTIMISATION

Version 1.4 du 12 novembre 2024

Modalités d'évaluation

Les modalités d'évaluations sont définies en concertation avec l'entreprise bénéficiaire et le développeur du logiciel dans le but, pour la personne formée de connaitre et savoir utiliser le logiciel.

Accessibilité au personnes en situation de handicap

L'ensemble de nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Pour cela il vous suffit de vous mettre en relation avec notre référent handicap pour trouver les meilleures conditions d'accueil.

Prérequis

La formation ne requiert pas de prérquis particulier